

Pravidla pro hru League of Legends na akce organizované OSTRAVA CHAMPIONSHIP



Obsah

Základní principy pravidel	3
Slovníček základních pojmů	3
Svatý kodex nejdůležitějších pravidel hráče	3
Kdo se nemůže akcí účastnit?	4
Pavouk a systém turnaje	4
Rozhodující kritéria	4
Harmonogram akce.....	5
Postup pro předčasné ukončení hry	6
Hlášení výsledků.....	6
Odstoupení z turnaje	7
Živé vysílání a komentování	7
Chování účastníků akce.....	7
Vyvolávačův kodex.....	8
Organizátorské zásady	8
Diváci na akcích	8
Komunikace mezi hráči	9
Jména a názvy účastníků	9
Odměny pro vítěze	9
Připomínky a stížnosti k turnaji	9
Porušení pravidel a tresty.....	10
Doplňující pravidla.....	11

Základní principy pravidel

1. Chovat se slušně. Pokud budeš dělat problémy, mohou tě organizátoři turnaje ze své akce vyloučit.
2. Řídit se pokyny organizátorů je tvou nejsvatější povinností. Měj na paměti, že organizátoři to s Vámi vždy myslí dobře a není jejich cílem schválně vířit vodu. Pamatuj také na to, že organizátoři mají vždy rozhodující slovo.
3. Tyto pravidla platí pro všechny účastníky turnajů, které Vám OSTRAVA CHAMPIONSHIP přináší. Neznalost těchto pravidel neomlouvá.
4. Hledáním různých klíčků v těchto pravidel nemá smysl a rozhodně se nevyplácí.

Slovníček základních pojmů

Akce: Turnaje a ligy organizované pro účastníky.

Organizátor: Osoba, která celou akci organizuje a zodpovídá za veškeré souvislosti s danou akcí. Organizátor je také zodpovědný za bezproblémový chod akce.

Komentátoři: Osoby, které nemají rozhodující pravomoci, ale přinášejí Vám komentovaný prožitek z hraní.

Zahájená hra: Taková hra, kde všichni účastníci byli načtení na mapu. Restartování probíhá jen ve výjimečných případech za svolení organizátora. Podrobnosti níže v pravidlech.

Nahlášení výsledků: Účastníci jsou povinni po skončení svého zápasu neprodleně nahlásit výsledek organizátorovi akce. Organizátor předem jasně stanoví, jak hlášení výsledku na akci probíhá.

Svatý kodex nejdůležitějších pravidel hráče

5. Chovat se s úctou k organizátorům turnaje i k ostatním hráčům a divákům. Hráčovou povinností je vyvarovat se veškerého nesportovního chování.
6. Chodit včas na své zápasy.
7. Odhalíš-li nějaké porušení pravidel či chybu, je tvou okamžitou povinností upozornit na tuto skutečnost organizátora akce.
8. Být seznámen se všemi pravidly akce, které organizátor používá, především pak znát tyto pravidla.

Kdo se nemůže akcí účastnit?

1. Hráči, kterým byla účast zakázána některých z těchto stran:
 - Riot Games
 - Organizátorem
 - Státními institucemi
2. Všichni pracovníci Riot Games včetně všech brigádníků.
3. Všichni organizátoři i další pracovníci, kteří se na akci podílejí a mohou být rozhodující slovo v případě sporu.

Pavouk a systém turnaje

Každý turnaj má předem jasně stanovený systém, jakým se bude hrát.

Mohou být použity například tyto systémy:

4. **Single Elimination pavouk:** Jednoduchý vyřazovací systém, kde, kdo vyhraje tak postupuje dále a kdo prohraje, tak je vyřazen.
5. **Double Elimination pavouk:** Dvojitý vyřazovací systém, kde je účastník akce vyřazen po dvou prohrách.
6. **Švýcarský systém:** Systém, ve kterém předem organizátor určí počet kol, které se budou hrát. Účastníci následně v jednotlivých kolech nastupují proti přibližně stejně výkonnostním soupeřům. Po skončení všech kol se určí výsledné pořadí na základě posbíraných bodů účastníků v jednotlivých kolech.
7. **Round Robin:** Systém, ve kterém se všichni účastníci utkají mezi s sebou. Tzv. každý hraje s každým.

Ve všech systémech se používá náhodné rozlosování, tak aby se předešlo k předpojatosti organizátora vůči účastníkům.

Rozhodující kritéria

Nedohraný zápas/mapa: V případě, že zápas nebude z nějakého důvodu dohrán do konce a nedojde k jeho opakování a bude se stanovovat výsledek (vítěz zápasu), tak se postupuje podle následujících kritérii:

- Účastník, který měl více zlaťáků na svém kontě
- Účastník, který zničil více věží
- Účastník, který dosáhl více zabití
- Účastník, jehož nejproduktivnější hráč má více zlaťáků.

Rozhodující kritéria v systému turnaje: Ve výjimečných případech, kdy se stane, že ve skupině bude mít více týmů shodný počet bodů, tak se postupuje podle následujících kritérií:

- Počet bodů v tabulce
- Vzájemný zápas
- Nejkratší výhra
- Rozdíl v zabití
- Hození mincí

Harmonogram akce

Na všech akcích organizátor předem zveřejní harmonogram průběhu turnaje a účastníci jsou povinni se jím řídit.

Harmonogram je dopředu vypracován především pro to, aby akce měla hladký průběh bez zbytečného zdržování.

Zahájená hra: Taková hra, kde všichni účastníci byli načtení na mapu. Restartování probíhá jen ve výjimečných případech za svolení organizátora.

Za zahájenou hru se považuje fáze hry kdy:

- Oba účastníci zasáhnou miniona, příšeru v jungle, budovu, nebo nepřítele
- Účastníci se navzájem spatří na mapě
- Účastníci vstoupí do nepřátelské jungle a začnou ji prozkoumávat
- Počítadlo času dosáhne alespoň dvě minuty

Přerušení hry: Zápas mohou účastníci pozastavit pouze v případě, že se jedná o:

8. Technická pauza
(Do odstranění problémů, nesmí být schválně protahována)
9. Taktická/Oddechová pauza
(max. 5 minut – 1x za mapu)
10. Pauza nařízená organizátorem
(Organizátoři mohou dle vlastního uvážení nařídit pozastavení hry)

*Ve výjimečných případech mohou účastníci požádat organizátora turnaje o prodloužení taktické pauzy. Je výhradně na organizátorovi, zda prodloužení pauzy povolí.

**Pokud organizátor dospěje k názoru, že pozastavení za pomoci technické pauzy by nedošlo k vyřešení problému v rozumné době, může nařídít hráčům pokračovat v zápase.

Nepovolené pozastavení zápasu: Pokud hráči nepovoleně pozastaví hru, nebo ji spustí bez souhlasu organizátora či souhlasu svého soupeře, mohou být potrestáni dle těchto pravidel, nebo dle uvážení organizátora.

Pokračování ve hře: Účastník, který hru pozastavil ji může opět spustit až v případě, že má souhlas organizátora, nebo svého soupeře.

Postup pro předčasné ukončení hry

Ve výjimečných případech může organizátor přistoupit k předčasnému ukončení zápasu a vyhodnocení výsledku. Může se jednat například o uzavření místa konání, hráči nejeví známky hraní a snahy dosáhnout vítězství a mnohé další důvody.

Organizátor tuto skutečnost musí ohlásit účastníkům, alespoň 10 minut před tímto vynuceným ukončením. Zápas musí běžet alespoň 20 minut.

Po tomto vynuceném ukončení se vítěz zápasu vyhodnotí podle stavu zlaťáků na kontě účastníků. Tzv. kdo má více zlaťáků, vyhrává. Zaokrouhluje se na tisíce.

V případě shodného počtu zlaťáků rozhoduje:

- Účastník, který zničil více věží
- Účastník, který dosáhl více zabítí
- Účastník, jehož nejproduktivnější hráč má více zlaťáků.

Hlášení výsledků

Účastníci jsou povinni neprodleně po skončení zápasů nahlásit výsledek organizátorovi, který předem jasně stanovil, jak se na dané akci nahlašují výsledky.

Organizátor po obdržení výsledků pro daný zápas, musí co nejdříve aktualizovat informace ve výsledkové tabulce a sdělit hráčům další podrobnosti ohledně hraní dalšího zápasu.

Odstoupení z turnaje

Každý účastník má právo z turnaje odstoupit. Tímto odstoupením dává účastník jasně najevo, že se dané akce už nechce nadále účastnit.

Odstoupením z akce se řídí dle aktuálních platných storno podmínek a účastníci jsou povinni se jimi řídit.

Příklad: Pokud je ve storno podmínkách, že se nevrací startovné. Tak účastník, který odstoupí z akce, nemá právo na vrácení startovného.

V případě, že účastník nedorazí, případně dorazí, ale v ne úplném počtu, může organizátor akce účastníky z turnaje vyřadit v zájmu dodržení časového harmonogramu akce. Účastníci mají povinnost dorazit včas!

Pokud chce účastník odstoupit z akce v průběhu rozehraného zápasu, musí účastník nejprve vzdát tento rozehraný zápas a až následně může z akce odstoupit.

Živé vysílání a komentování

Organizátor akce může vysílat zápasy v rámci živého vysílání a to včetně komentáře. Účastníci jsou povinni se tohoto živého vysílání účastnit, nelze to z jejich strany odmítnout. Pokud odmítnou bude jejich zápas kontumován ve prospěch jejich soupeře.

Sledovat živé vysílání mohou všichni kromě účastníků právě probíhajícího zápasu (stream cheat), kteří toto mají přísně zakázáno.

V případě, že chtějí účastníci živě vysílat své hry z jejich pohledu, musí o tom informovat organizátora, který jim musí udělit souhlas.

Chování účastníků akce

Všichni účastníci akce jsou povinni dodržovat zásady sportovního chování, které podporuje zdravé soupeření mezi týmy. Všichni hráči dodržují pravidla akce, které jsou zárukou, že daná akce probíhá regulérně, a předchází nařčením z předpojatosti. Každá akce může svá vlastní doprovodná pravidla a účastníci jsou povinni se jimi řídit.

Organizátoři akce jdou vždy příkladem všem účastníkům akce.

Vyvolávačův kodex

Všichni účastníci akce včetně hráčů a organizátorů si musí pročíst Vyvolávačův kodex a dodržovat jej jak ve hře, tak i mimo ni. Jedná se o kodex, který všem připomíná, že by se neměli chovat jako pitomci. Připomenout si ho můžeš na této adrese:

<https://eune.leagueoflegends.com/cs/featured/summoners-code>

Hráči, kteří během akce jasně poruší Vyvolávačův kodex, mohou být potrestáni i nad rámec běžných sankcí.

Organizátorské zásady

Organizátoři akce mají jediný cíl: Vytvořit rovné a konzistentní podmínky pro všechny účastníky turnaje.

Organizátoři akce jsou vždy nestranní a svá rozhodnutí provádějí zcela transparentně. S účastníky akce organizátoři komunikují a dávají jim jasné a srozumitelné pokyny.

Organizátoři mají nejvyšší autoritu při rozhodování. Určují, zda došlo k porušení pravidel a udělují tresty.

Diváci na akcích

Diváci jsou na akcích vítáni pod podmínkou, že neruší hráče ani organizátory. Musí se řídit pravidly a zásadami uvedenými v těchto pravidlech i pravidly dané akce a místa konání.

Bude-li některý z diváků porušovat tyto pravidla, nebo chod turnaje, mohou mu pořadatelé zablokovat přístup na akci.

Diváci mají povinnost neprodleně hlásit organizátorovi akce porušení pravidel, kterého si v průběhu akce všimnou.

Komunikace mezi hráči

Účastník akce a organizátor mezi sebou komunikují především prostřednictvím kapitána účastníka.

Hráči mohou komunikovat se svými spoluhráči či soupeři, nesmí však porušovat žádná pravidla.

Hráči během zápasu nemohou komunikovat se svými soupeři, svými náhradníky, trenéry, fanoušky nebo diváky. V opačném případě to bude považováno za porušení pravidel a může být potrestáno.

Jména a názvy účastníků

Organizátor akce má plné právo rozhodnout o účastníkovi, který ve svém názvu, nebo v názvu jeho hráčů jsou nevhodná slova. Nevhodná slova zahrnují například:

- Názvy drog
- Proti zákonné aktivity
- Vulgární, nevhodné, odpudivé, útočné, rasistické či pomlouvající výrazy
- Propagace pornografických stránek a věcí
- Obchodní značky, materiály chráněné autorským zákonem, nebo jiné prvky duševního vlastnictví

V první fázi budou týmy slušně požádány o změnu názvu či přezdívek.

Odměny pro vítěze

Organizátor akce předá slíbené ceny vítězům bez zbytečného prodlení.

Předávání cen se řídí zákony daného státu.

Připomínky a stížnosti k turnaji

Každý účastník může zaslat stížnost. Tato stížnost bude projednána a stěžovatel bude informován o výsledku. V průběhu řešení stížnosti nejsou nikomu poskytovány žádné informace.

Organizátor akce má právo si vyslechnout názory stran, kterých se stížnost týkat, požádat o zaslání důkazů k projednávání věci a provést i další nezbytné kroky k dořešení oné stížnosti.

Jak napsat a odeslat oficiálně stížnost je popsáno na stránce:

<https://www.ovachamp.cz/jak-napsat-stiznost/>

Porušení pravidel a tresty

Organizátor, který si všimne v průběhu akce jakéhokoliv porušení pravidel, má plné právo vynést trest pro účastníka dle zásad uvedených v těchto pravidlech.

Organizátor musí účastníkům jasným a srozumitelným způsobem sdělit povahu prohřešku, způsob potrestání a případně i veškeré další související informace.

Organizátor své výroky a rozhodnutí musí vnášet bez předpojatosti, úroveň účastníků a jejich název nesmí nijak ovlivňovat rozhodnutí organizátora.

Organizátor může trestat jak celý tým, tak i samotné hráče. Trestání je také povoleno na daný zápas, akci, či déle.

Účastníci nemají oprávnění promíjet tresty svým soupeřům. Pravidla musí dodržovat všichni účastníci.

Příklady možných udělených trestů:

- 11. Varování:** Oficiální zaznamenána důtka pro účastníka. Jedná se o upozornění. Při udělení druhého varování může dojít k navýšení trestu.
- 12. Ztráta banu:** Při dalším zápase bude mít účastník s touto ztrátou při draftovací fázi moci zakázat soupeři o šampióna méně. Účastník může dostat trest i na úplně zrušení banování šampiónu soupeři.
- 13. Ztráta výběru strany:** Soupeř bude mít v dalším zápase volbu strany a možnost pořadí draftu.
- 14. Prohra utkání:** Účastník automaticky prohrává zápas/mapu.
- 15. Prohra v sérii:** Vážnější porušení pravidel může vést i k prohře v aktuální sérii/duelu.
- 16. Diskvalifikace:** V nejvážnějším porušení pravidel může organizátor vyloučit a diskvalifikovat tak účastníka z akce. Nedohrané zápasy budou kontumovány ve prospěch jeho soupeřů.

Postupné zvyšování trestů: V případě opakování stejných prohřešků, budou tresty zvyšovány.

Nedochvilnost: Účastníci mají povinnost dodržovat časový harmonogram. Svou nedochvilností zdržují celý turnaj.

- Menší zpoždění, než 10 minut = ztráta výběru strany.

- Delší zpoždění, než 10 minut = prohra utkání.

*Tresty za nedochvilnost se během akce nestupňují.

Nesportovní chování: Tento trest může být udělen všem účastníkům akce, včetně fanoušků a diváků. Za nesportovní chování se považuje narušení chodu turnaje a může negativně ovlivnit bezpečnost, soutěžního ducha, zábavnost nebo integritu akce. V tomto případě může být sáhnuto k libovolnému potrestání dle závažnosti porušení.

Tajná domluva: Jedná se o domluvu mezi hrajícími účastníky konkrétního zápasu s cílem podvést organizátory i ostatní. V takovém případě dojde k diskvalifikaci obou účastníků.

Uplácení a sázení: V případě, že se účastníci snaží získat mimo herní výhodu, nebo odměnu povede k jejich diskvalifikaci.

Agresivní chování: Tohle chování nemá u nás na akcích co dělat. Může se jednat například o:

- Vyhržování pořadateli turnaje
- Vyhržování účastníkům akce
- Násilné chování vůči účastníkům akce

Okamžitým trestem je diskvalifikace účastníka z akce.

Krádež: Každý je zodpovědný za své vlastní věci, nicméně podporovat nedovolené půjčování věcí – krádež určitě nebudeme a povede to k okamžité diskvalifikaci z akce.

Podvádění: Do této kategorie spadá poměrně velká část prohřešků. Účastníci mohou s jistotou očekávat, že veškeré podvádění bude přísně potrestáno. Za podvádění se považuje dosažení cílené výhody libovolným způsobem, které není povoleno v rámci hry či jiného soutěžení.

Doplňující pravidla

1. Tato pravidla se řídí doporučeními Rito Games
2. Tato pravidla mají okamžitou platnost a účinnost
3. Tyto pravidla není možné šířit bez souhlasu OSTRAVA CHAMPIONSHIP a jeho jednatele.